

Платформа интерактивных викторин и тестирований

Quaize

Краткое описание программного обеспечения

Москва, 2026

Содержание

1. О платформе	3
1.1. Назначение и область применения	3
1.2. Классификация ПО	3
1.3. Технологический стек	4
2. Функциональные возможности	4
2.1. Начало работы	4
2.2. Основные функции	5

1. О платформе

1.1. Назначение и область применения

Quaize — веб-платформа для создания интерактивных викторин, тестов и опросов. Сервис работает в браузере без установки дополнительного программного обеспечения и доступен по адресу <https://quaize.ru>.

Платформа ориентирована на широкий круг пользователей: педагогов и преподавателей, корпоративных тренеров и HR-специалистов, организаторов мероприятий и квизов, маркетологов, собирающих обратную связь от аудитории.

Основное предназначение — проведение интерактивного тестирования в режиме реального времени: организатор управляет ходом викторины, участники отвечают на вопросы с любого устройства через браузер. Результаты отображаются мгновенно и сохраняются для последующего анализа.

1.2. Классификация ПО

Программное обеспечение платформы Quaize соответствует классификатору программ для ЭВМ и баз данных, утверждённому приказом Министерства цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации от 22.09.2020 № 486.

Таблица 1 — Классификация ПО Quaize

Раздел	Класс	Описание класса программ для ЭВМ и баз данных	Код по приказу №486	Коды ОКПД-2
Отраслевое прикладное ПО	Программное обеспечение для решения отраслевых задач в области образования	Программное обеспечение, предназначенное для автоматизации процессов обучения, проверки знаний и оценки результатов в образовательной деятельности	12.17	58.29.42.000
Офисное программное обеспечение	Редакторы презентаций	Программное обеспечение, которое должно обеспечивать создание, просмотр, редактирование и демонстрацию мультимедиа-презентаций	06.09	58.29.21 63.11

1.3. Технологический стек

Платформа построена на современных открытых технологиях:

1. Клиентская часть: Next.js (React-фреймворк на TypeScript/JavaScript) — обеспечивает серверный рендеринг, быструю загрузку и отзывчивый интерфейс.

2. Серверная часть: Go (Golang) — высокопроизводительный компилируемый язык, обеспечивающий низкую латентность при работе с большим числом одновременных подключений.
3. База данных: PostgreSQL — надёжная реляционная СУБД с открытым исходным кодом.
4. Взаимодействие в реальном времени: протокол WebSocket — синхронная передача данных между организатором и участниками в live-режиме.

2. Функциональные возможности

2.1. Начало работы

Для работы с платформой пользователь переходит на <https://quaize.ru> и проходит регистрацию или авторизацию. Поддерживаются следующие способы входа:

5. регистрация по электронной почте с подтверждением по ссылке;
6. быстрый вход через OAuth-провайдеры: ВКонтакте, Google, Яндекс, Mail.ru.

После авторизации пользователь попадает в личный кабинет, откуда доступны все разделы платформы.

2.2. Основные функции

Создание викторин. Пользователь создаёт викторину, задаёт название и наполняет её вопросами. Поддерживаются следующие типы вопросов:

7. одиночный выбор — один правильный ответ из нескольких вариантов;
8. Да / Нет — бинарный вопрос;
9. открытый ответ — участник формулирует ответ самостоятельно, система проверяет автоматически по заданным эталонам;
10. ввод ответа — текстовый ввод с автоматической и ручной проверкой организатором;
11. расстановка по порядку (Ordering) — участники выстраивают элементы в правильной последовательности;
12. опрос (Poll) — вопрос без правильного ответа для сбора мнений;
13. облако слов — участники вводят слово-ассоциацию, результаты отображаются в виде облака.

Настройка вопросов. Для каждого вопроса задаются: лимит времени на ответ, количество баллов, перемешивание вариантов ответов.

Проведение викторины. Поддерживается три режима запуска:

14. live-режим с ручным управлением — организатор переключает вопросы в удобный момент;
15. live-режим по таймеру — вопросы переключаются автоматически по истечении заданного времени;
16. отложенный режим — участники проходят тест самостоятельно в отведённый временной промежуток.

Подключение участников. Участники подключаются через ссылку, QR-код или пин-код на странице quaize.ru. Организатор видит всех подключившихся в режиме реального времени.

Аналитика. По завершении формируется детальный отчёт: результаты по каждому вопросу, рейтинг участников, средний балл, процент правильных ответов. Доступна выгрузка отчёта.

Библиотека. Все созданные викторины хранятся в личной библиотеке пользователя. Поддерживается поиск, сортировка, дублирование, переименование и удаление.

Подробная документация доступна по адресу: <https://quaize.ru/help>